



# Huisleague reglement

## Bowling Vereniging Leiden Zuid-West

Versie	Datum	Auteur	Opmerkingen
v 0.1	27-08-2019	M. van Haastert	Eerste versie
v 0.3	08-10-2019	M. van Haastert	Versie "under construction" voor review Wedstrijdzaken
v 0.6	25-02-2020	M. van Haastert	Aanpassingen / Aanvullingen review bestuur
v 0.7	22-05-2020	M. van Haastert	Aanpassingen review bestuur
v 1.0	18-08-2020	J. Qadri	Definitieve versie
v 1.1	01-09-2020	J. Qadri	Aanpassing tekst handicap-berekening

# Inhoudsopgave

<b>Inhoudsopgave</b>	<b>2</b>
<b>1 Algemene bepalingen en opzet</b>	<b>4</b>
1.1 Het reglement	4
<b>2 Huisleague</b>	<b>5</b>
2.1 Opzet van de huisleague	5
2.2 Duur van de huisleague	5
2.3 Locatie van de huisleague	5
<b>3 Samenstelling teams</b>	<b>6</b>
3.1 Deelname en aanmelding teams	6
3.2 Recht op een plaats	6
3.3 Teamnamen	7
3.4 Teamcaptain	7
3.5 Reservespelers	7
3.6 Wijzigingen spelers	8
<b>4 Financieel</b>	<b>9</b>
4.1 Contributie/speelgelden	9
<b>5 Huisleague Wedstrijdverloop</b>	<b>10</b>
5.1 Ingooien	10
5.2 Aanwezigheid teams en spelers	10
5.3 Blindscore	11
5.4 Afwezigheid team	11
5.5 Punten	11
5.6 Speelduur	12
5.7 Inhalen en/of vooruit spelen	12
<b>6 League Finale</b>	<b>14</b>
<b>7 Algemene Gedragsregels</b>	<b>15</b>
7.1 Wangedrag	15
7.2 Kleding	15

<b>8 Protest</b>	<b>16</b>
<b>9 Sancties/Tuchtcommissie</b>	<b>17</b>
9.1 Contributieverplichting	17
9.2 Banengeld	17
<b>10 Slotbepaling</b>	<b>18</b>
<b>BIJLAGE 1 - Handicap formule</b>	<b>1</b>
Inleiding Handicap formule	2
Handicap Formule	2
Het percentage	3
Het richtgetal	4
De maximaal toe te kennen handicap	6
Handicap berekening	7
Handicap bij aanvang van de league	7
Handicap Formule m.i.v. 01-09-2020	8

# 1 Algemene bepalingen en opzet

## 1.1 Het reglement

1. De Bowlingvereniging Leiden Zuid-West, in het vervolg vermeld als de vereniging, organiseert jaarlijks bowling evenementen.
2. Deze bowling evenementen vinden plaats onder de reglementen van de Nederlandse Bowling Federatie en de overkoepelende organisaties FIQ ,WIBC en USBC.
3. Dit reglement bevat alle aanvullende regels op de reglementen van de NBF en zijn van toepassing op alle huisleagues en wedstrijden welke zijn georganiseerd door de vereniging.
4. Dit reglement is van toepassing op alle leden en toekomstige leden van de vereniging.
5. Een persoon is lid van de vereniging als deze aan alle administratieve en financiële eisen heeft voldaan.
6. Wanneer zich een situatie voordoet waarin dit reglement niet voorziet of een extreme vorm van overmacht, kan het wedstrijd zaken in samenspraak met het bestuur en eventueel na hoor en wederhoor van de betrokken partijen tot een sluitende uitspraak komen.
7. Dit reglement is een levend document en dient ten minste jaarlijks nagekeken en eventueel bijgewerkt te worden, waarna deze tijdens de algemene ledenvergadering wordt gepresenteerd ter goedkeuring.

## 2 Huisleague

### 2.1 Opzet van de huisleague

Elke door de vereniging georganiseerde huisleague bevat ten minste de volgende componenten:

1. Format: Het format bevat de informatie over de teamsamenstelling van de betreffende huisleague:

<b>format</b>	<b>aantal spelers</b>
single	1 persoon
double	2 personen
trio	3 personen
four-men	4 personen
five-men	5 personen

2. Aantal games: Het aantal games welke iedere speelavond wordt gespeeld.
3. Handicap/scratch: Er wordt gespeeld op handicap of scratch basis. In een scratch competitie telt alleen de daadwerkelijk omgegooide pinfall. In het geval van een competitie op handicap basis wordt bij de scratch omgegooide pinfall op basis van een handicap formule (bijlage 1) extra pins toegevoegd aan de eindscore

### 2.2 Duur van de huisleague

1. Een huisleague wordt gespeeld in de periode van 1 september tot 1 juni van een lopend speelseizoen.
2. Een huisleague wordt elke week (of elke twee weken) op dezelfde weekdag op een vastgesteld tijdstip gespeeld. Uitzonderingen worden gemaakt voor vakantieperiodes, nationale feest-/herdenkingsdagen alsmede door het bestuur aangewezen data.
3. Het aantal speeldagen van een huisleague wordt vastgesteld en vastgelegd in de seizoensplanning/-kalender.

### 2.3 Locatie van de huisleague

Alle door de vereniging georganiseerde huisleagues worden gespeeld in bowlingcentrum "Bowling en Restaurant Menken" aan de Kenauweg 10 te Leiden.

## 3 Samenstelling teams

### 3.1 Deelname en aanmelding teams

Deelname aan een huisleague is alleen mogelijk voor leden van de vereniging.

1. Er kunnen per team niet minder spelers worden aangemeld dan het aantal, dat krachtens het event van de betreffende huisleague is voorgeschreven. (zie artikel 2.1.1)
2. Per team kan, naast het voor dat event vereiste aantal spelers, het zelfde aantal plus één (reserve)spelers worden aangemeld.
3. Tegelijk met de aanmelding van een team dienen de namen van de spelers in dat team te worden opgegeven, alsmede de teamcaptain en de teamnaam.
4. Voor aanmelding van een team voor een huisleague dient gebruik te worden gemaakt van speciale door de vereniging daartoe verstrekte aanmeldingsformulieren.
5. Een team committeert zich voor deelname aan de huisleague van het betreffende seizoen waarop de inschrijving betrekking heeft.

### 3.2 Recht op een plaats

1. De aanmelding van een team voor een huisleague dient schriftelijk te worden ingediend bij het wedstrijdsecretariaat van de vereniging, en wel vóór een door de vereniging vast te stellen datum, voor het begin van het speelseizoen.
2. Een team behoudt het recht op een plaats in de huisleague als het in het voorgaande seizoen ook een plaats heeft gehad en de inschrijving voor de gestelde deadline schriftelijk heeft ingediend.
3. Wanneer een bestaand team besluit op te splitsen in meerdere teams in dezelfde huisleague, komt de bestaande plaats in eerste instantie toe aan de teamcaptain van het bestaande team. Mocht deze besluiten om niet door te spelen komt de plaats toe aan de groep spelers die de meeste games hebben gespeeld in het voorgaande seizoen. In andere situaties zal het bestuur hier een bindende uitspraak doen.

### 3.3 Teamnamen

1. Een team speelt in een huisleague onder een naam die dit team duidelijk onderscheidt van andere teams uit de huisleagues.
2. Een teamnaam moet binnen de algemene smaak vallen en mag daarom geen kwetsende, aanstootgevende, racistische en/of seksistische verwijzingen bevatten. Het is aan het bestuur om hierover te oordelen.
3. Een team mag gedurende een seizoen slechts eenmaal van naam veranderen als hiervoor gegronde reden is.

### 3.4 Teamcaptain

1. Tegelijk met de aanmelding van een team voor een huisleague dient te worden opgegeven wie van de spelers gedurende de gehele huisleague als teamcaptain zal optreden.
2. Wanneer de teamcaptain op een speeldag niet aanwezig is, dan treedt een andere speler uit dat team op als vervangend teamcaptain en dient dit als zodanig bij het begin van de wedstrijd bij het wedstrijdsecretariaat bekend te worden gemaakt.
3. De teamcaptain is eerste aanspreekpunt voor de gedragingen van de spelers uit het team gedurende een wedstrijd. De teamcaptain draagt er zorg voor, dat hij en zijn teamgenoten in alles zullen meewerken om elke speeldag zo correct mogelijk te laten verlopen.

### 3.5 Reservespelers

1. Reservespelers kunnen gedurende het gehele speelseizoen worden aangemeld.
2. Reservespelers mogen (net zoals reguliere spelers) slechts voor één team binnen een huisleague worden aangemeld.
3. Reservespelers, die niet tegelijk met het team zijn aangemeld, dienen door de betrokken teamcaptain bij het wedstrijdsecretariaat te worden aangemeld.
4. Een reservespeler is niet eerder speelgerechtigd dan 48-uur na ontvangst van zijn aanmelding bij het wedstrijdsecretariaat OF na (schriftelijk) akkoord van het wedstrijdsecretariaat.
5. Een reservespeler dient lid te zijn van de vereniging. (artikel 3.1)
6. Een reservespeler heeft dezelfde verantwoordelijkheden als een reguliere speler en wordt naast dit hoofdstuk niet separaat als reservespeler genoemd.

### 3.6 Wijzigingen spelers

1. Voor een team aangemelde (reserve)spelers blijven gedurende de gehele huisleague voor dat team aangemeld en kunnen tijdens die huisleague niet meer voor een ander team binnen dezelfde huisleague worden aangemeld.
2. Uitzonderingen op artikel 3.6.1 kunnen gemaakt worden voor spelers, die nog niet voor het team, waarbij ze oorspronkelijk zijn aangemeld, hebben gespeeld.



## 4 Financieel

### 4.1 Contributie/speelgelden

1. Alle deelnemers van een huisleague dienen bij aanvang van de vierde speeldag hun jaarlijkse contributie aan de vereniging te hebben voldaan.
2. Ieder team is verplicht om bij aanvang van een speeldag de overeengekomen kosten, het speelgeld, aan de league secretaris te betalen.
3. Wanneer een team niet aanwezig is tijdens een speeldag dient het speelgeld voor de gemiste dag uiterlijk de eerstvolgende speeldag te voldoen.
4. Bij aanmelding van een team gaat de teamcaptain en daarmee ieder lid van het team akkoord met de betaling van de jaarlijkse persoonlijke contributies en speelgelden.

## 5 Huisleague Wedstrijdverloop

### 5.1 Ingooien

1. Bij aanvang van iedere speeldag worden spelers in de gelegenheid gesteld om voorafgaand aan de wedstrijd een beperkte tijd in te gooien.
2. Ingooien vindt plaats bij aanvang van de league.
3. Spelers die later aanwezig zijn en/of na een (aantal) game(s) worden ingezet, krijgen geen extra ingooi moment.
4. De ingooi tijd is afhankelijk van het team formaat.

<b>format</b>	<b>ingooi tijd</b>
single	3 minuten
double	5 minuten
trio	6 minuten
four-men	8 minuten
five-men	10 minuten

### 5.2 Aanwezigheid teams en spelers

1. Bij de start van de wedstrijd dienen alle teams hun opstelling bekend gemaakt te hebben.
2. Een team dient aanwezig te zijn wanneer de wedstrijd begint. Een team is aanwezig wanneer tenminste 50% van de benodigde spelers voor het format aanwezig zijn:

<b>format</b>	<b>minimum aantal spelers</b>
single	1 speler
double	1 speler
trio	2 spelers
four-men	2 spelers
five-men	3 spelers

3. Wanneer een team aanwezig is, maar niet compleet, wordt voor de afwezige speler(s) een blindscore genoteerd (artikel 5.3).
4. Spelers die later aanwezig zijn mogen:
  - a. tot en met de derde frame invallen in de frame waarin de wedstrijd op het moment verkeert wanneer de desbetreffende persoon speelklaar is. De eerder gemiste frames worden uitgevuld met een nul-score (art 226 van het NBF sportreglement)

- b. meespelen vanaf frame 1 in de daaropvolgende game.

### 5.3 Blindscore

1. Een blindscore is een fictieve score, welke wordt opgegeven bij afwezigheid van één of meerdere speler(s), wanneer een team wel aanwezig, maar niet compleet, is op een league dag.
2. Een blindscore is gebaseerd op het gemiddelde van de afwezige speler(s) (individueel) die de meeste games gespeeld heeft/hebben. Wanneer er meerdere spelers zijn met hetzelfde aantal games, mag/mogen hiervan de speler(s) met het hoogste gemiddelde worden ingezet.
3. De blindscore bestaat uit het league gemiddelde van de speler uit artikel 5.3.2 met aftrek van 10 pins
4. In het geval van een handicap league wordt de eventuele handicap ook aan de score van het team totaal toegevoegd.

### 5.4 Afwezigheid team

1. Wanneer er minder dan de helft van een team op een league avond aanwezig is, wordt een team als niet aanwezig beschouwd (artikel 5.2.2).
2. De tegenstanders van een afwezig team speelt tegen de eigen blindscore.
3. Als doelscore worden de scores van de opgestelde spelers gebruikt na aftrek van 10 pins per speler. De handicap is altijd gelijk en speelt hier geen verdere rol.
4. Een afwezig team kan geen winstpunten halen.
5. Wanneer beide teams afwezig zijn, worden geen punten behaald door beide partijen.
6. Wanneer een team gedurende de league compleet wordt gemaakt, mag deze vanaf het moment dat het speelklaar is aan de wedstrijd deelnemen. Hierbij gelden dezelfde voorwaarden als bij een speler (artikel 5.2.4).
7. Een afwezig team is wel verplicht om het volledige speelgeld van de gemiste speeldag te betalen.
8. Wel aanwezige spelers van het afwezige team mogen wel spelen voor hun eigen gemiddelde.

### 5.5 Punten

1. Om punten te behalen dient een team aanwezig te zijn (artikel 5.2)
2. Een team kan punten halen door:
  - a. een gelijk of hoger aantal pins (inclusief handicap) in een game te halen dan hun tegenstander.

- b. een gelijk of hoger aantal pins (inclusief handicap) in een serie te halen dan hun tegenstander.
3. Voor iedere gewonnen game kunnen twee punten worden behaald.
4. Voor een gewonnen serie kunnen twee punten worden behaald.
5. Bij een gelijke score (inclusief handicap) van zowel game of serie wordt door beide teams 1 punt gehaald. Wanneer een team afwezig is, vervalt het punt voor dit team (artikel 5.4) en krijgt alleen het aanwezige team 1 punt.

## 5.6 Speelduur

1. De duur van een league avond is als volgt opgebouwd.

### **Europees systeem**

Ingooi tijd + (Het aantal spelers X het aantal games X 10 minuten)

### **Amerikaans systeem**

Ingooi tijd + (Het aantal spelers X het aantal games X 12 minuten)

Eventuele storingen zijn niet meegenomen in deze berekening.

2. Spelers dienen speelklaar te zijn wanneer zij aan de beurt zijn om geen onnodige vertragingen in het spel te creëren (artikel 225 uit het NBF sportreglement)
3. In het geval van storing, dienen de teamcaptains na constatering van de storing zo snel mogelijk melding te maken bij het personeel van het bowlingcentrum.

## 5.7 Inhalen en/of vooruit spelen

1. Het is voor een team niet mogelijk om een wedstrijd in te halen of vooruit te spelen. Hierbij wordt een uitzondering gemaakt in het geval dat:
  - a. Er sprake is van een aantoonbare overmacht situatie binnen het team. (te bepalen door de wedstrijdzaak)
  - b. Een (baan)storing is opgetreden die verhindert om (verder) te spelen.
2. Wanneer inhalen is toegestaan als gevolg van artikel 5.7.1 dient het team onderling met het huis en/of tegenstander te bepalen wanneer de wedstrijd gespeeld kan worden.
3. De extra kosten voor de baanhuur van het te huren banen paar bij het verzetten van de te spelen wedstrijd komen voor rekening van het aanvragende team. Daarnaast dient het reguliere speelgeld ook betaald te worden. (artikel 5.4.7). Uitzondering op deze regel is wanneer de oorspronkelijke wedstrijd is uitgevallen als het gevolg van een (baan)storing.

4. Indien er de mogelijkheid is, dient de inhaalwedstrijd gespeeld te worden op hetzelfde oliepatroon welke ook tijdens de gemiste wedstrijd is gebruikt.
5. Voor de verplaatste wedstrijd hebben de spelers recht op de gewone ingooi tijd (artikel 5.1.4)
6. De eventueel reeds afgeronde games worden bewaard en niet overgespeeld.
7. De inhaalwedstrijd dient zo snel mogelijk na de oorspronkelijke datum te worden gespeeld, doch uiterlijk binnen drie weken na de oorspronkelijke datum om puntverlies te voorkomen.

## 6 League Finale

Aan het einde van het bowlingseizoen worden de league finales gespeeld.

De league finale bepaalt welke teams zich overall seizoen kampioen mogen noemen.

Het format dient bekend te zijn bij aanvang van het seizoen.

Het format van de league finale kan jaarlijks worden aangepast op basis van de ingeschreven teams en formats die gespeeld zijn gedurende het seizoen.

## 7 Algemene Gedragsregels

### 7.1 Wangedrag

De bowling vereniging en haar bowlers hebben als impliciete taak om een positief beeld af te geven over de bowlingsport en alle facetten die daarbij komen kijken.

Hierbij is het expliciet niet toegestaan om:

1. Moedwillig schade toe te brengen aan de eigendommen van (mede)bowlers
2. Moedwillig schade toe te brengen aan de eigendommen van het bestuur
3. Moedwillig schade toe te brengen aan de eigendommen van de bowling exploitant

### 7.2 Kleding

Tijdens de league avonden worden teams aangemoedigd om in een uniform en herkenbaar (bowling)shirt aan te treden.

1. Kleding dient binnen de algemene smaak te vallen en mag daarom geen kwetsende, aanstootgevende, racistische en/of seksistische verwijzingen bevatten. Het is aan het bestuur om hierover te oordelen.
2. Vanaf de vijfde speelweek binnen het seizoen wordt gecontroleerd op het uniform dragen van de teamshirts.
3. Bij herhaalde overtredingen wordt per avond een punt in mindering op de totale teamscore gebracht.

## 8 Protest

Wanneer een bowler of team constateert dat er niet correct gehandeld is, mag protest worden aangetekend.

Tijdens een speelavond kan een protest mondeling worden geadresseerd bij de leagueleider. Dit protest kan uiterlijk tot 10 minuten na het einde van de speelavond worden ingediend.

Wanneer de leagueleider geen oplossing kan bieden of de geboden oplossing is niet naar tevredenheid kan een schriftelijk protest worden ingediend.

Een schriftelijk protest dient tenminste te zijn voorzien van:

1. De naam van de indiener(s) (speler, spelers en/of team, teams)
2. Reden van protest.
3. Onderbouwing van het protest

Een schriftelijk protest kan worden ingediend via brief en/of e-mail.

Wanneer het protest als het gevolg van een gebeurtenis tijdens een speelavond is, dient het protest binnen 72 uur te zijn ingediend.

Dit schriftelijk protest dient te worden ingediend, bij het bestuur via Wedstrijdzaken ([wedstrijdzaken@bvlzw.nl](mailto:wedstrijdzaken@bvlzw.nl)).



## 9 Sancties/Tuchtcommissie

Wanneer overtredingen op het reglement van de BVLZW, NBF of WIBC worden geconstateerd, zullen deze aan een hiervoor benoemde tuchtcommissie worden voorgelegd.

De leden van de tuchtcommissie wordt door het bestuur opgeroepen wanneer dit nodig is.

De tuchtcommissie zal op basis van de situatie, de reglementen, jurisprudentie een advies aan het bestuur uitbrengen. Het bestuur beslist uiteindelijk of de overtreding, de analyse en werkwijze van de tuchtcommissie en de eventueel opgelegde sanctie passend is.

Wanneer de beslissing wordt aangevochten, dient het bezwaar binnen 7 dagen na bekendmaking van de uitspraak bij het bestuur te worden ingediend.

### 9.1 Contributieverplichting

Ieder lid van de BVLZW is verplicht om de jaarlijkse contributie te voldoen. Wanneer dit niet is gebeurd bij aanvang van de vierde speeldag van het seizoen, wordt de betreffende speler(s) toegang tot de banen ontzegd.

De verplichting om het banengeld van de gemiste speelavond te voldoen blijft staan.

### 9.2 Banengeld

Bij aanvang van een speelavond dient ieder team het banengeld voor die avond te hebben voldaan. Wanneer niet aan deze conditie is voldaan, kan voor het betreffende team de toegang tot de banen worden ontzegd.

De verplichting om het banengeld van de gemiste speelavond te voldoen blijft staan.

## 10 Slotbepaling

In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist het bestuur.

Deze uitspraak is bindend, en kan als voorstel voor een wijziging aan dit reglement worden ingediend.

## BIJLAGE 1 - Handicap formule

## Inleiding Handicap formule

De Bowlingvereniging Leiden Zuid West organiseert jaarlijks bowling competities. Veel of de meeste van deze zogenoemde huisleagues worden op basis van handicap gespeeld.

Met handicap wordt bedoeld op een systeem waarbij bowlers op basis van hun gemiddelde extra pins aan de score krijgen toegevoegd, met als doel het niveauverschil tussen de spelers te nivelleren.

Het toekennen van deze handicap gebeurt op basis van een handicap formule. Om de handicap effectief toe te passen is het belangrijk om de handicap formule aan te laten sluiten op het niveau van de spelers in de betreffende huisleague.

Deze bijlage beschrijft de werking van de parameters van de handicap formule en hoe dit uiteindelijk berekend wordt.

## Handicap Formule

Een handicap formule lijkt vrijwel altijd op onderstaand voorbeeld:

*70% van 200 met een maximum van 42*

Deze handicap formule is opgebouwd uit drie variabelen.

1. Het percentage (70%)
2. Het richtgetal (200)
3. De maximaal toe te kennen handicap (42)

## Het percentage

Het percentage geeft aan in welke mate het niveauverschil tussen de bowlers wordt gecompenseerd. In het voorbeeld wordt 70% genoemd, maar dit getal kan zowel naar boven als naar beneden worden bijgesteld.

Wordt het naar boven bijgesteld dan heeft de bowler met een lager gemiddelde hier voordeel van, omdat deze meer handicap krijgt toegewezen.

Wordt het naar beneden bijgesteld dan heeft de bowler met een lager gemiddelde hier nadeel van, omdat deze minder handicap krijgt toegewezen.

### **Voorbeeld 1:**

*70% van 200 met een maximum van 42*

*Bowler 1 met een gemiddelde van **190** krijgt **7 pins** handicap.*

*Bowler 2 met een gemiddelde van **160** krijgt **28 pins** handicap.*

*Het verschil tussen de twee bowlers is **21 pins**.*

### **Voorbeeld 2:**

*80% van 200 met een maximum van 42*

*Bowler 1 met een gemiddelde van **190** krijgt **8 pins** handicap.*

*Bowler 2 met een gemiddelde van **160** krijgt **32 pins** handicap.*

*Het verschil tussen de twee bowlers is **24 pins**.*

### **Voorbeeld 3:**

*50% van 200 met een maximum van 42*

*Bowler 1 met een gemiddelde van **190** krijgt **5 pins** handicap.*

*Bowler 2 met een gemiddelde van **160** krijgt **20 pins** handicap.*

*Het verschil tussen de twee bowlers is **15 pins**.*

Uit deze voorbeelden blijkt dat het veranderen van het percentage invloed heeft op het verschil in handicap tussen de bowlers, ware het niet dat deze verschillen niet al te groot zijn.

## Het richtgetal

De richtgetal definieert tot op welke hoogte het niveauverschil wordt gecompenseerd. Bowlers, die gemiddeld boven het richtgetal uitkomen hebben voordeel omdat het verschil tussen hun gemiddelde en deze richtgetal niet wordt gecompenseerd aan bowlers met een lager gemiddelde.

Het NBF sportreglement verbiedt handicap toernooien om spelers in te laten schrijven die een hoger gemiddelde hebben dan het richtgetal.

Artikel 215 lid 2 uit het NBF sportreglement:

*Aan een individuele wedstrijd mogen geen spelers deelnemen met een hoger startgemiddelde dan het richtgetal uit de gekozen handicap formule.*

Uitzondering hierop betreft team evenementen, waarbij het totaal van het teamgemiddelde niet hoger mag zijn dan het aantal spelers maal het richtgetal.

Artikel 215 lid 3 uit het NBF sportreglement:

*Aan een teamwedstrijd mogen spelers deelnemen met een hoger startgemiddelde dan het richtgetal uit de gekozen handicap formule. Het teamgemiddelde mag echter niet hoger zijn dan het richtgetal uit de gekozen handicap formule. Voor een team met één of meer spelers met een hoger startgemiddelde dan het richtgetal uit de gekozen handicapformule moet de handicap worden berekend volgens lid 6b.*

Om het niveau binnen de huisleague aan te passen aan het deelnemersveld hanteren veel verenigingen het hoogste gemiddelde van de ingeschreven spelers als norm voor het richtgetal. Hierbij kan worden overwogen om te kijken naar het NBF bowlingpas gemiddelde of (wat veel gebeurt) het eindgemiddelde in de huisleague <sup>1</sup>.

Door het bijstellen van het richtgetal krijgen ook bowlers met een hoger gemiddelde (meer) handicap. Maar de volgende rekenvoorbeelden laten zien dat deze wijziging toch in het voordeel van lagere bowlers is:

---

<sup>1</sup> Wanneer de betreffende speler meer dan 21 games in het voorgaande seizoen in de betreffende huisleague heeft gespeeld.

**Voorbeeld 1:**

70% van 200 met een maximum van 42

*Bowler 1 met een gemiddelde van **225** krijgt **0 pins** handicap.*

*Bowler 2 met een gemiddelde van **190** krijgt **7 pins** handicap.*

*Bowler 3 met een gemiddelde van **160** krijgt **28 pins** handicap.*

*Het verschil tussen bowler 1 en 2 is **7 pins**.*

*Het verschil tussen bowler 1 en 3 is **28 pins**.*

*Het verschil tussen bowler 2 en 3 is **21 pins**.*

**Voorbeeld 2:**

70% van 230 met een maximum van 42

*Bowler 1 met een gemiddelde van **225** krijgt **3 pins** handicap.*

*Bowler 2 met een gemiddelde van **190** krijgt **28 pins** handicap.*

*Bowler 3 met een gemiddelde van **160** krijgt **49 pins** handicap.<sup>2</sup>*

*Het verschil tussen bowler 1 en 2 is **25 pins**.*

*Het verschil tussen bowler 1 en 3 is **49 pins**.*

*Het verschil tussen bowler 2 en 3 is **21 pins**.*

Ondanks het feit dat een bowler met 225 gemiddeld nu 3 handicap krijgt, is te zien dat het handicap verschil met de andere bowlers groter is geworden.

Merk hierbij ook op dat het verschil tussen bowler 2 en 3 gelijk is gebleven, omdat zij wel binnen de dekking van de handicap formule passen.

---

<sup>2</sup> Dit moet 42 zijn vanwege de maximale handicap, maar deze wordt in dit voorbeeld even genegeerd

### De maximaal toe te kennen handicap

De maximale handicap bepaalt de bandbreedte van de handicap formule. De waarde heeft impact op de bowlers met lage gemiddelden.

De handicap formule in het voorbeeld stelt dat 42 de maximale handicap is. Terugrekenend betekent dit dat alle bowlers met een gemiddelde van 140 of lager 42 handicap per game ontvangen.

#### **Voorbeeld 1:**

*70% van 200 met een maximum van 42*

*Bowler 1 met een gemiddelde van **160** krijgt **28 pins** handicap.*

*Bowler 2 met een gemiddelde van **140** krijgt **42 pins** handicap.*

*Bowler 3 met een gemiddelde van **120** krijgt **42 pins** handicap.*

#### **Voorbeeld 2:**

*70% van 200 met een maximum van 56*

*Bowler 1 met een gemiddelde van **160** krijgt **3 pins** handicap.*

*Bowler 2 met een gemiddelde van **140** krijgt **42 pins** handicap.*

*Bowler 3 met een gemiddelde van **120** krijgt **56 pins** handicap*

Door de maximale handicap op te hogen naar 56, wordt het niveauverschil voor een bowler met een gemiddelde van 120 met 14 extra pins aangevuld.



## Handicap berekening

De handicap wordt berekend op basis van het league gemiddelde over de laatste 15 gespeelde games. Na iedere speeldag wordt deze opnieuw berekend op basis van het nieuwe league gemiddelde. Aan het begin van het seizoen zal het berekend worden op basis van de games die in het nieuwe seizoen gespeeld zijn, aangevuld met het pasgemiddelde. Na het spelen van 3 games in het nieuwe seizoen zal bijvoorbeeld de handicap berekend worden aan de hand van die 3 games, aangevuld met 12 games pasgemiddelde.

De twee meeste gebruikte varianten van handicap berekening zijn:

1. Op basis van het league gemiddelde van alle gespeelde games.
2. Op basis van de laatste X gespeelde games.

De BVLZW hanteert momenteel de tweede variant welke het gemiddelde over de laatste 15 gespeelde games hanteert.

Het voordeel van dit systeem, is dat de handicap zich wat beter aan de vorm van de speler aanpast. Een bowler in goede vorm zal sneller zijn handicap verliezen, terwijl een speler in mindere vorm juist snel wat extra handicap krijgt.

Een nadeel van dit systeem is dat het voor de bowlers zelf moeilijker te volgen is, omdat zij niet direct zien over welke games hun handicap is berekend.

### Handicap bij aanvang van de league

Bij aanvang van het seizoen zijn er nog geen games gespeeld waarover de handicap berekend kunnen worden. De BVLZW hanteert daarom de regel dat de handicap wordt berekend over de eerst gespeelde games, aangevuld met het pasgemiddelde tot er een totaal van 15 games is.

De eerste speelavond zal hierdoor iedereen een handicap berekent krijgen op basis van het pasgemiddelde. Heeft men na de eerste speelavond 3 games gespeeld, dan wordt de handicap berekend over de 3 gespeelde games, aangevuld met 12 games met de scores van het pasgemiddelde.

## Handicap Formule m.i.v. 01-09-2020

De afgelopen seizoenen heeft de BVLZW gespeeld met de volgende handicap formule:

*70% van 200 met een maximum van 42*

Deze handicap is gebaseerd op verouderde informatie voor wat betreft de league gemiddelden. Om de huisleagues voor iedereen interessant en leuk te houden, heeft de BVLZW besloten om de handicap formule aan te passen naar:

***80% van 220 met een maximum van 64***

Allereerst is er gekozen om het percentage te verhogen, om het verschil in niveau beter te compenseren. Daarnaast is er gekozen om het richtgetal beter af te stemmen met de gemiddelden die op dit moment in de leagues worden gegooid. Uiteindelijk betekent dit dat het gat tussen een bowler met een laag gemiddelde en een bowler met een hoog gemiddelde minder groot is, waardoor de bowler met het lagere gemiddelde inclusief handicap hogere games zal gooien en de bowlers met het hoge gemiddelde worden gestimuleerd om hun hoge niveau wel te blijven gooien.

Om dit te verduidelijken, opnieuw een aantal voorbeelden:

### **Voorbeeld 1:**

*70% van 200 met een maximum van 42*

*Bowler 1 met een gemiddelde van **220** krijgt **0 pins** handicap.*

*Bowler 2 met een gemiddelde van **180** krijgt **14 pins** handicap.*

*Bowler 3 met een gemiddelde van **140** krijgt **42 pins** handicap.*

*Het verschil tussen bowler 1 en 2 is **14 pins**.*

*Het verschil tussen bowler 1 en 3 is **42 pins**.*

*Het verschil tussen bowler 2 en 3 is **28 pins**.*

**Voorbeeld 2:**

*80% van 220 met een maximum van 64*

*Bowler 1 met een gemiddelde van **220** krijgt **0 pins** handicap.*

*Bowler 2 met een gemiddelde van **180** krijgt **32 pins** handicap.*

*Bowler 3 met een gemiddelde van **140** krijgt **64 pins** handicap.<sup>3</sup>*

*Het verschil tussen bowler 1 en 2 is **32 pins**.*

*Het verschil tussen bowler 1 en 3 is **64 pins**.*

*Het verschil tussen bowler 2 en 3 is **32 pins**.*

In de nieuwe situatie wordt het gat tussen de bowler 1 en 2 kleiner, doordat bowler 2 met de nieuwe berekening 18 pins meer handicap krijgt. Het gat tussen bowler 1 en bowler 3 is met de nieuwe berekening 22 pins minder geworden. Daarentegen zal het gat tussen bowlers 2 en 3 in de nieuwe situatie tevens 4 pins kleiner worden.

---

<sup>3</sup> Dit moet 42 zijn vanwege de maximale handicap, maar deze wordt in dit voorbeeld even genegeerd

---